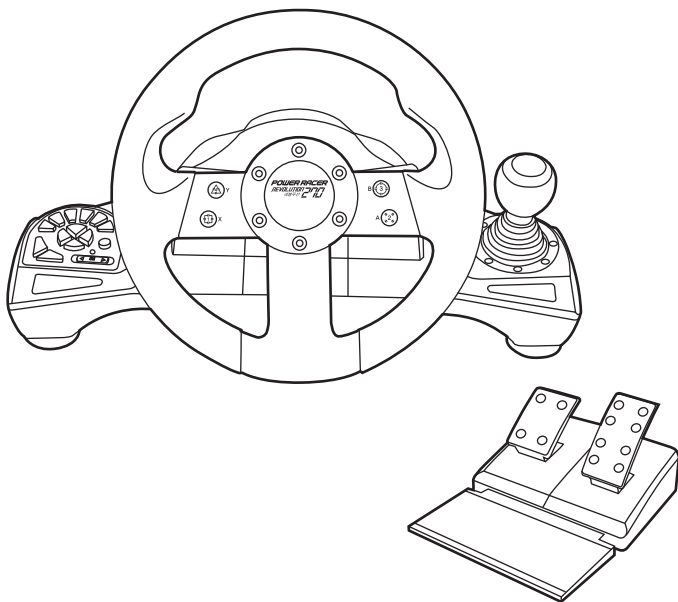


POWER RACER REVOLUTION 270R 레볼루션 270R

파워레이서 270R 레볼루션 사용설명서



PC용 (X-input / Direct-input)

1. 파워레이서 270R 레볼루션 소개

조이트론 파워 레이서 270R 레볼루션을 구입해주셔서 감사드립니다.

본 제품은 PC, PS3, PS4, XBOX ONE, 닌텐도 스위치 등에서 레이싱 게임을 실감 나게 즐길 수 있도록 고안된 레이싱 게임 전용 스티어링 휠 컨트롤러입니다.

시프트 업, 다운의 기어 스틱과 가속, 브레이크 풋 페달이 포함되어 있어 더욱 재미있고 즐거운 레이싱 게임을 즐길 수 있습니다.

제품을 사용하기 전에 본 사용 설명서를 잘 읽어보시고 사용해 주시기 바랍니다.

2. 주요 기능

- PC, PS3/4, XBOX ONE, 닌텐도 스위치 등 멀티 플랫폼 지원
- 듀얼 바이브레이션 진동기능
- 270도 스티어링 휠 회전각
- 3단계 스티어링 휠 감도 조절
- PC 엑스인풋 / 다이렉트인풋 지원
- 아날로그 가속페달, 브레이크 풋페달
- 시프트 업, 다운, 리버스 기능의 기어스틱
- 빠른 조작의 패달 시프트 (L/R-Wing)
- 버튼 리맵핑 기능
- 책상 고정용 흡착판 및 클램퍼 제공
- 무릎 거치에 용이한 디자인

3. 사용 환경

- PC 윈도우7, 8, 10을 지원하며 PC 요구 사양은 게임을 따릅니다.
- 플레이스테이션3는 별다른 설정 없이 연결 즉시 사용 가능합니다.
- 플레이스테이션4와 XBOX ONE에서 파워 레이서270R 레볼루션을 사용하기 위해서는 반드시 플레이스테이션4와 XBOX ONE의 오리지널 컨트롤러가 필요합니다.

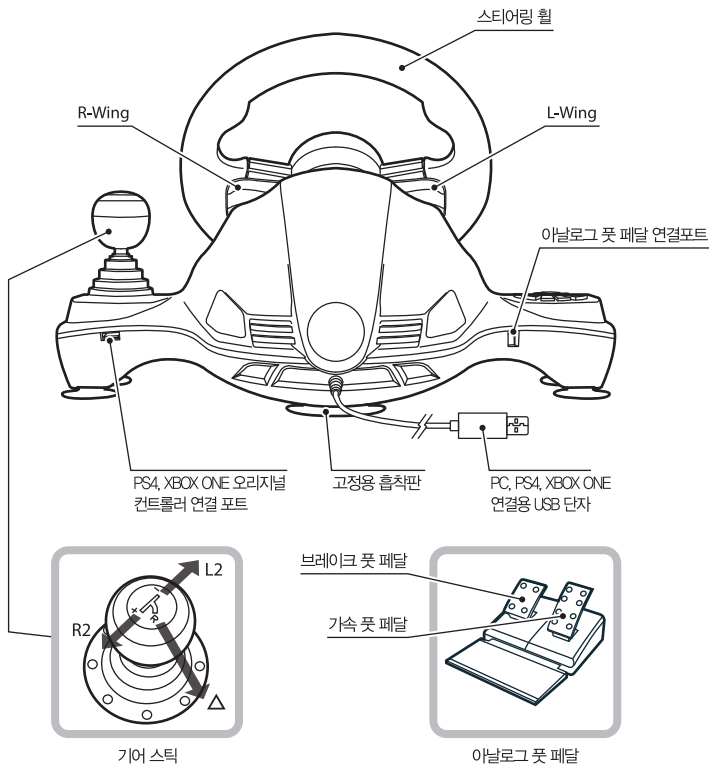
4. 제품 사양

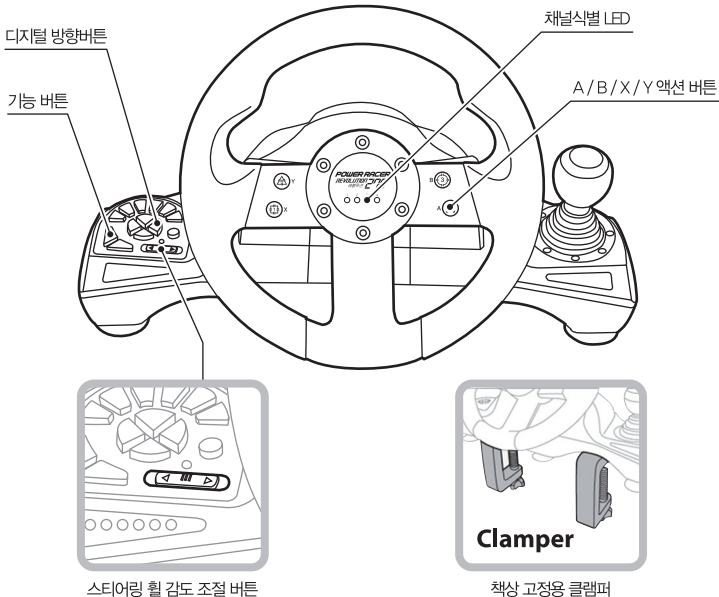
- 재질 : ABS 플라스틱, PVC 등
- 무게 : 본체 약 2000g / 패달 약 562g / 클램퍼 약 386g (1쌍)
- 전원 : USB 5.0V / 500mA
- 크기 : 본체 약 435 x 245 x 285 mm / 휠 지름 약 260mm
- 케이블 길이 : 약 1.8m
- 페달 약 230 x 310 x 145 mm
- KC인증 제품, 인증번호 제품에 별도 표기

5. 구성물

- 스티어링 휠 본체 x1
- 아날로그 풋 페달 x1
- 고정용 클램퍼 1쌍
- PS4 / XBOX ONE, 오리지널 컨트롤러 연결용 USB 케이블 x1
- 사용자 설명서

6. 명칭





7. 스티어링 휠 민감도 조정

- 좌측 버튼 패널에는 스티어링 휠 민감도를 3단계로 조정할 수 있는 Sensitivity 스위치가 있습니다.
- Low (LO)-Middle (MID)-High (HI) 3가지 중 1개를 선택할 수 있습니다.
- 게임의 종류, 사용자의 취향에 따라 선택해서 사용하시면 됩니다.
- 스티어링 휠 민감도 조정은 대부분의 레이싱 게임 옵션에서도 설정이 가능하지만 소프트웨어적인 조작이 번거롭고 어려운 경우가 있습니다.
- 파워 레이서 270R 레볼루션은 게임 도중에도 빠르고 신속하게 스티어링 휠 민감도를 설정할 수 있도록 하드웨어적으로 민감도를 조정할 수 있는 고급 기능을 제공합니다.

8. 진동 기능

- 스티어링 휠 내부에는 진동을 구현하는 모터가 장착되어 있습니다.
- 게임에 따라 다양한 진동 패턴으로 실감을 더해 줄 수 있습니다.
- 단, 진동이 지원되지 않는 게임에서는 이 기능이 작동되지 않습니다.

9. 버튼 리맵핑 기능

- 버튼 리맵핑 기능은 버튼의 기능을 변경하는 것을 말합니다.
- 쉽게 말해 버튼 기능을 PC 도움 없이 H/W 적으로 변경할 수 있는 기능입니다.
- 이 기능은 프로유저 혹은 게임 옵션에서 기능키를 변경할 수 없는 경우와 버튼 조작이 많은 시뮬레이션 레이싱 게임에서 유용합니다.
- 리맵핑 기능을 사용하기 위해서는 약간의 규칙을 숙지하여야 합니다.

① 리맵핑이 가능한 버튼과 버튼기능 기본 값

- L1 = 기어 시프트 업 (L1 과 기어 시프트 업은 기능이 같습니다)
 - L2 = L-Wing = 브레이크 풋 페달 (L2와 L-Wing과 브레이크 풋 페달은 기능이 같습니다)
 - L3 = SL
 - R3 = SR
 - R2 = R-Wing = 가속 풋 페달 (R2와 R-Wing과 가속 풋 페달은 기능이 같습니다)
 - R1 = 기어 시프트 다운 (R1과 기어 시프트 다운은 기능이 같습니다)
- ※ L1 버튼과 기어 시프트 업은 같은 기능을 가진 버튼이지만 리맵핑 기능을 통해 각각 다른 기능을 가진 버튼으로 변경할 수 있습니다.

② 리맵핑 소스 버튼

- A, B, X, Y, L1, L2, R1, R2 버튼의 기능을 L1, L2, L3, R1, R2, R3, 가속, 브레이크 풋 페달, L-Wing, R-Wing, 기어 시프트 업, 다운 버튼에 재배치할 수 있습니다.

③ 리맵핑 설정 방법

- SHARE 버튼과 OPTIONS 버튼을 동시에 약 3초간 누르고 있으면 LED가 그린색으로 변경됩니다.
 - 리맵핑이 가능한 버튼 중 기능 변경을 원하는 버튼을 눌러줍니다.
(L1, L2, L3, R1, R2, R3, 가속, 브레이크 풋 페달, L-Wing, R-Wing, 기어 시프트 업, 다운 중 1개)
이때 그린 LED가 점멸합니다.
 - 리맵핑 소스 버튼을 눌러줍니다.
(A, B, X, Y, L1, L2, R1 중 1개) 그린 LED가 점멸을 멈추고 적색으로 바뀝니다.
리맵핑이 끝났습니다.
 - 같은 방법으로 여러 개의 버튼을 리맵핑 할 수 있습니다.
- ex) SHARE 버튼과 OPTIONS 버튼을 동시에 약 3초간 누른 후 LED가 그린색으로 변경되면 L-Wing 버튼을 1회 누른 후 A 버튼을 1회 눌러줍니다.
이렇게 하시면 L-Wing 버튼을 A 버튼 기능으로 변경할 수 있습니다.

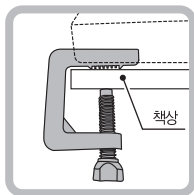
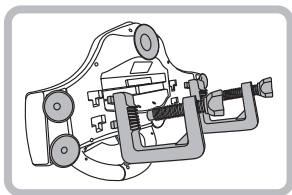
④ 리맵핑 해제 방법

※ 리맵핑된 버튼을 해제하기 위해서는 두 가지 방법이 있습니다.

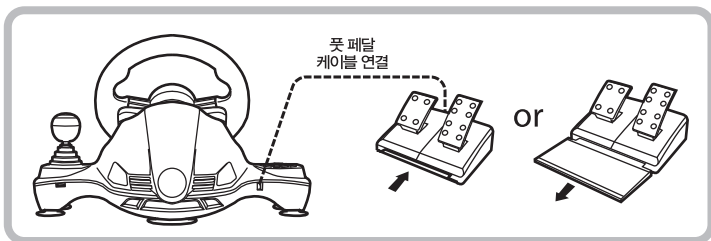
- **버튼 리맵핑 해제** : SHARE와 OPTIONS 버튼을 동시에 약 3초간 누른 후 (그린 LED점등) 리맵핑이 설정되어 있는 버튼을 2회 눌러 주면 리맵핑이 해제됩니다.
- **모든 리맵핑 해제** : SHARE와 OPTIONS 버튼을 동시에 약 3초간 누른 후 그린 LED가 점등됩니다. 이후 OPTIONS 버튼을 약 4초간 눌러줍니다.
- LED가 적색으로 바뀌면서 모든 리맵핑이 해제됩니다.
- 핸들의 USB플러그를 PC(PS4XB1)에서 분리하면 모든 리맵핑은 해제됩니다.

10. 파워레이서 270R 레볼루션 세팅 방법

- 고정용 클램퍼를 스티어링 휠 본체와 결합합니다.
- 딸깍 소리가 날 때까지 밀어서 결속해 주십시오.
- 스티어링 휠 설치를 원하시는 책상 등에 위치하신 후 클램퍼의 나사를 조여서 고정합니다.
- 나사를 무리하게 조이면 파손의 원인이 되므로 주의하시기 바랍니다.



- 아날로그 풋 페달의 케이블을 본체의 포트와 연결합니다.
- 아날로그 풋 페달은 장소 및 사용자 취향에 따라 접거나 펼쳐서 사용할 수 있습니다.

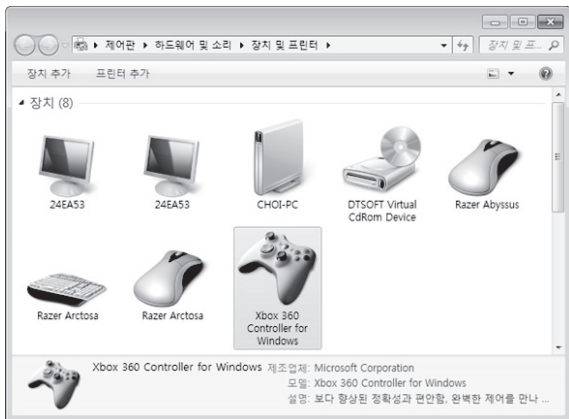


11. PC 연결

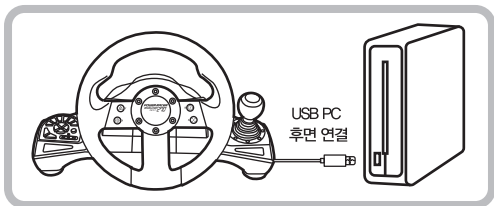
- 본 제품은 Windows 7, 8, 10을 지원하며 PC 요구사항은 하고자 하는 게임을 따릅니다.
- 게임은 그래픽 가속기(그래픽카드) 및 램, CPU 등의 성능에 영향을 많이 받습니다.
- 원활한 게임 진행을 위해서는 게임에서 요구하는 사양을 확인해 주시기 바랍니다.

① 장치 드라이버 설치

- 앞서 10번 항목과 같이 핸들을 세팅합니다.
- 스티어링 휠의 USB를 PC의 USB 단자에 연결합니다. (가급적 PC 뒷면의 USB에 연결합니다)
- PC에서 스티어링 휠을 인식하고 장치 드라이버를 자동으로 설치합니다.
- 스티어링 휠이 정상적으로 설치되면 아래와 같이 장치를 확인할 수 있습니다.



※ 만일 위 그림과 같이 자동으로 장치가 설치되지 않는 경우 www.joytron.co.kr의 자료실에서 [X-input]엑스인풋 드라이버 다운로드하여 수동으로 설치해 주시기 바랍니다.

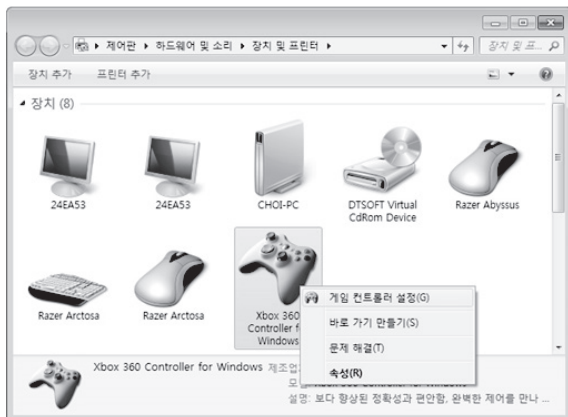


드라이버 다운로드

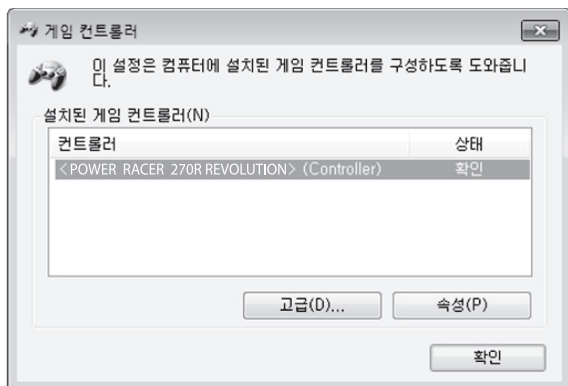
② 테스트

※ 스티어링 휠 작동 테스트 방법 (Windows 7 기준)

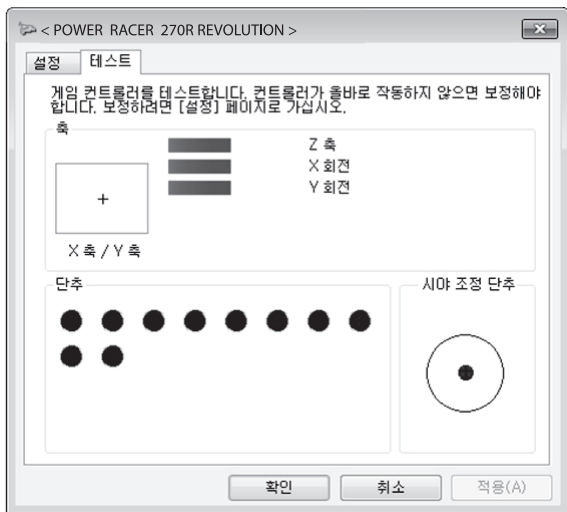
- 제어판 → 하드웨어 및 소리 → 장치 및 프린터 보기 → 게임 컨트롤러 선택 → 마우스 오른쪽 클릭
→ 게임 컨트롤러 설정을 선택합니다.



- 속성을 선택합니다.



- 각 버튼과 스티어링 휠, 풋 페달 등이 잘 작동하는지 눌러서 테스트합니다.



③ 엑스인풋 ↔ 다이렉트인풋 전환 방법

- 본 제품은 엑스인풋과 다이렉트인풋을 전부 지원합니다.
- PC와 분리 후 다시 연결하면 초기값은 항상 엑스인풋으로 작동합니다.
- 최근의 게임들은 대부분 엑스인풋을 지원합니다.
- PC에 정상적으로 연결하여 인식이 되었다면 HOME 버튼을 약 3초간 눌러 엑스인풋과 다이렉트인풋을 전환할 수 있습니다.

④ 엑스인풋, 다이렉트인풋 설명

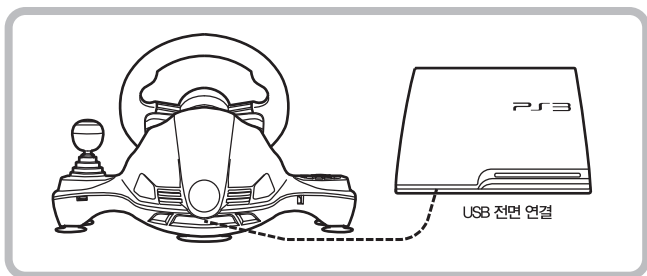
- 엑스인풋이란? 마이크로소프트 XBOX360 컨트롤러 모드입니다. 윈도우 환경에서는 이 엑스인풋으로 게임이 개발되고 있기 때문에 대부분의 게임과 컨트롤러들은 엑스인풋을 지원하고 있습니다.
- 윈도우 게임 환경에서는 엑스인풋 입력이 표준입니다.
- 다이렉트인풋이란? 엑스인풋 이전의 규격입니다.
- 아주 오래전에 나온 게임들은 더 이상 업그레이드를 지원하지 않습니다.
- 따라서 근래의 규격인 엑스인풋을 지원하지 않고 있고, 다이렉트 인풋만을 지원합니다.
- 엑스인풋 사용이 어려운 고전 게임 등에서는 다이렉트 인풋으로 사용해 주시기 바랍니다.

⑤ 게임에서 컨트롤러 옵션의 설정

- 대부분의 게임에는 컨트롤러 옵션 항목이 있습니다. (버튼 기능, 민감도 등을 설정할 수 있습니다)
- 대부분의 레이싱 게임은 파워레이서 270R 레볼루션의 기본 세팅 상태로 사용해도 무리가 없습니다.
- 유트랙과 같이 다양한 조작을 필요로 하는 게임은 사용자가 게임 내 컨트롤러 옵션에서 버튼 기능을 설정해 주셔야 합니다.
- 컨트롤러 옵션 설정에 제한이 있는 경우 버튼 리맵핑 기능을 활용해 보시기 바랍니다.
- 게임은 그 종류가 많고 설정 방법 등을 전부 파악하기 어렵기 때문에 게임 진행 방법, 설정 방법에 대한 문의는 받지 않습니다.
- 게임 설명서를 참고하시거나 게임 개발사에 문의해 주시기 바랍니다.

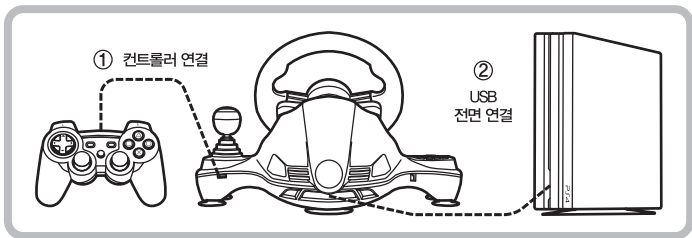
12. 플레이스테이션3 (Playstation3) 연결

- 10번 항목과 같이 스티어링 휠을 세팅합니다.
 - 스티어링 휠의 USB를 플레이스테이션3에 연결합니다.
 - 게임을 실행하여 즐기면 됩니다.
- ※ 게임에서 컨트롤러 옵션 설정은 11번 5항을 참조하시기 바랍니다.
- ※ 버튼 리맵핑 방법은 9번을 참조하시기 바랍니다.



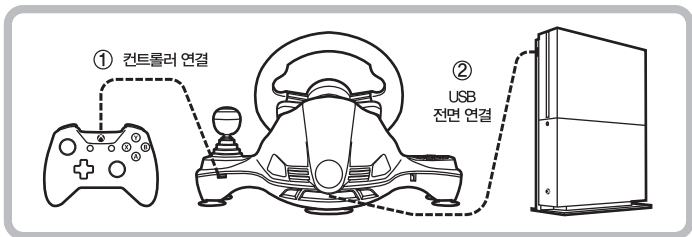
13. 플레이스테이션4 (Playstation4) 연결

- 10번 항목과 같이 스티어링 휠을 세팅합니다.
 - 플레이스테이션4 오리지널 컨트롤러를 스티어링 휠과 연결합니다.
 - 스티어링 휠의 USB를 플레이스테이션4에 연결한 후, 게임을 실행하여 즐기면 됩니다.
- ※ 오리지널 컨트롤러 연결은 반드시 동봉 된 USB 케이블을 이용해 주십시오.
- ※ 게임 내에서 컨트롤러 옵션 설정은 11번 5항을 참조하시기 바랍니다.
- ※ 버튼 리맵핑 방법은 9번을 참조하시기 바랍니다.



14. 엑스박스 원 (XBOX ONE) 연결

- 10번 항목과 같이 스티어링 휠을 세팅합니다.
 - 엑스박스 원 오리지널 컨트롤러를 스티어링 휠과 연결합니다.
 - 스티어링 휠의 USB를 엑스박스 원에 연결한 후, 게임을 실행하여 즐기면 됩니다.
- ※ 오리지널 컨트롤러 연결은 반드시 동봉 된 USB 케이블을 이용해 주십시오.
- ※ 게임에서 컨트롤러 옵션 설정은 11번 5항을 참조하시기 바랍니다.
- ※ 버튼 리맵핑 방법은 9번을 참조하시기 바랍니다.



15. 닌텐도 스위치 연결

- 닌텐도 스위치에서 파워레이서 270R 레볼루션은 레이싱 게임 등 일부 게임에서만 사용이 가능합니다. 레이싱 게임이라 하더라도 각 게임의 UI에 따라 사용하지 못하는 경우가 있습니다.
- 파워레이서 270R 레볼루션을 닌텐도 스위치 TV 도크의 USB 단자, 혹은 타입C 젠더를 이용하여 본체와 연결합니다.
- 연결 후 스위치 본체에서 '설정(System Settings)' → '컨트롤러와 센서(Controllers and Sensors)' → 'Pro 컨트롤러 유선 통신(Pro Controller Wired Communication)' 을 ON으로 설정하고 사용하세요.

16. 주의 사항

- 이 사용 설명서는 일반적인 사용 환경을 기준으로 설명하고 있습니다.
- 사용하기 앞서 본 매뉴얼을 통해 사용법 및 주의사항을 숙지하신 후 사용해 주시기 바랍니다.
- 품질보증기간 이내라도 제품의 분해, 단락, 침수, 가혹한 사용 등 고객의 과실 사유가 있는 경우 서비스 비용이 청구될 수 있습니다.
- 본 제품의 원활한 사용을 위해서는 OS(윈도우, 안드로이드 등)나 게임과 같은 S/W 이용에 대해 일정부분 기술지원을 해드리고 있습니다. 그렇지만 윈도우나 게임 자체를 광범위하게 설명해 드리는는 어렵습니다. OS나 게임 등 S/W에 대한 자세한 사용법은 해당 S/W 개발사나 제작사에 문의해 주시기 바랍니다.
- 기어 스틱과 스티어링 휠은 무리하게 작동하면 부러지거나 파손될 수 있으니 사용 시 주의해 주시기 바랍니다.
- 12세 미만 어린이는 보호자 지도하에 사용해 주실 것을 당부드립니다.

17. 보증 정책

- 본 제품의 품질보증 기간은 구입일로부터 12개월입니다.
- 물리적 버튼과 같은 작동 부위의 보증은 6개월로 제한됩니다.
- 본 제품은 사용자의 사용 빈도, 사용 방법, 환경, 보관방법 등에 따라 제품 수명이 현저하게 차이가 날 수 있습니다.
- 제품에 원천적 결함이 있는 경우 수리 혹은 동일한 상품으로 교환하여 드립니다.
- 수리, 교환이 불가능한 경우 동일 및 상위 모델로 교환해 드립니다.
- 서비스를 신청하실 때 영수증 등 구매처, 구매 날짜를 증빙해 주셔야 합니다.

※ 보증 제한 사항

- 품질보증기간 이내라도 고객의 과실이 있는 경우 실비가 청구 될 수 있습니다.
- 가혹한 환경에서의 사용(극단적인 고열, 혹한, 습기 등)은 보증에 제한이 있을 수 있습니다.
- 메이크업 용품 및 화공약품 의한 손상은 보상하지 않습니다.
- 보증기간에서 액세서리(소모성 부속물)는 제외됩니다.
- 상품 외 다른 요소 혹은 피해는 보상하지 않습니다.
- 변조, 변경, 침수, 분해, 단락, 가열을 하였거나, 업소용으로 사용하는 등의 비정상적인 방법으로 사용하였거나, 사용했다고 인정되는 경우에는 보증에서 제외됩니다.

18. 버튼 기능표

Mode	PS3	PS4	XBOX ONE	PC(X-INPUT)	PC(D4INPUT)	SWITCH
Action Key	X	X	A	A	2	B
	○	○	B	B	3	A
	□	□	X	X	1	Y
	△	△	Y	Y	4	X
	R1	R1	RB	RB	6	R
	L1	L1	LB	LB	5	L
	R2	R2	RT	RT	8	ZR
	L2	L2	LT	LT	7	ZL
	R3	R3	SR	SR	12	R3
D-pad	L3	L3	SL	SL	11	L3
	UP	UP	UP	UP	UP	UP
	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN
	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT
Function Key	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT
	START	OPTIONS	MENU	START	10	+
	SELECT	SHARE	VIEW	BACK	9	-
Direction	LX	LX	←/→	←/→	←/→	LX
L-wing	□	L2	LT	LT	1	B
R-wing	X	R2	RT	RT	2	Y
Gear Stick	L2	L1	LB	LB	7	ZL
	R2	R1	RB	RB	8	ZR
	△	△	Y	Y	4	X
L-pedal	□	L2	LT	LT	1	B
R-pedal	X	R2	RT	RT	2	Y
Mode	HOME	HOME	X-Guide	X-Guide	13	HOME

POWER RACER
REVOLUTION
레볼루션 **270R**

파워레이서 270R 레볼루션 사용설명서



MADE IN CHINA

JOYTRON®

서울특별시 금천구 가산디지털 2로 98 롯데 IT캐슬 1동 607호 | 고객센터: 02-3275-1173
www.joytron.co.kr | Copyright © Joytron All Right Reserved | Designed by JOYTRON